

Produit Scalaire en repère orthonormal

Le plan est muni d'un repère orthonormal (O, \vec{i}, \vec{j})

1) calculer un produit scalaire de deux vecteurs , calculer le carré scalaire et la norme d'un vecteur

$$\text{Avec } \vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \text{ on a : } \vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' \text{ et } \vec{u} \cdot \vec{u} = (\vec{u})^2 = \|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$$

page 1 / 2

$$\text{la norme d'un vecteur } \vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ est définie par } \|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

2) calculer la distance entre deux points de coordonnées connues

En ayant A $\begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et B $\begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$ on a $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ et $d(A, B) = AB = \|\vec{AB}\|$. D'où :

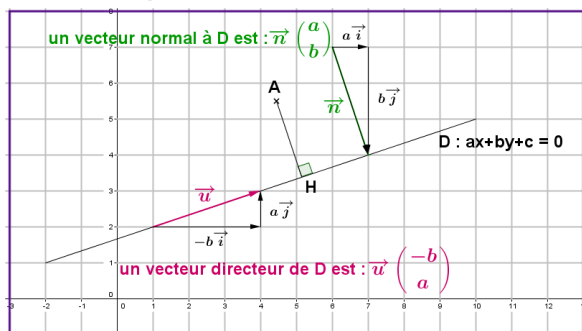
$$d(A, B) = AB = \|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} \text{ et } AB^2 = \|\vec{AB}\|^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2$$

3) calculer la distance d'un point à une droite

vocabulaire : \vec{n} → Un **vecteur normal** à D est un vecteur orthogonal à tout vecteur directeur de D ou encore un vecteur dirigeant une droite perpendiculaire à D .

→ La **distance** $d(A, D)$ **du point A à la droite** D est égale à la longueur AH avec H projeté orthogonal de A sur D .

méthode : pour déterminer les coordonnées de H il suffit de résoudre le système associé aux deux conditions suivantes



$$\begin{cases} H \in D \\ \vec{AH} \perp \vec{u} \end{cases} \text{ soit : } \begin{cases} H \in D \\ \vec{AH} \cdot \vec{u} = 0 \end{cases} \text{ (avec } \vec{u} \text{ vecteur directeur de D)}$$

Avec D : $ax + by + c = 0$:

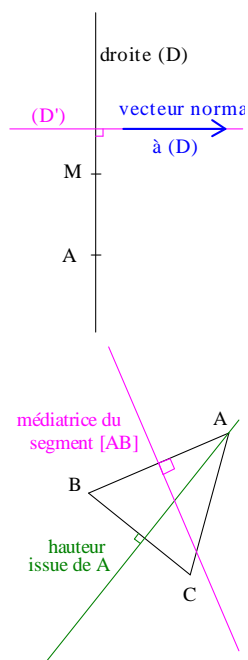
→ un vecteur directeur de D est $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$

→ un vecteur normal à D est $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ ($\vec{n} \perp \vec{u}$)

→ La distance de A à D se calcule avec

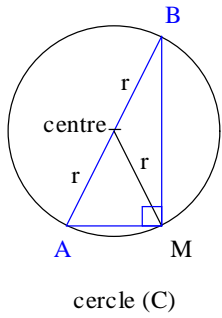
$$\text{la formule : } d(A, D) = \frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

4) équations cartésiennes de droites définies comme perpendiculaires



Une droite (D) contenant un point A et ayant \vec{n} comme vecteur normal	$M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est un point de \mathcal{P} . Alors : $M \in (D) \Leftrightarrow \vec{AM} \perp \vec{n} \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{n} = 0 \Leftrightarrow x_{\vec{AM}} x_{\vec{n}} + y_{\vec{AM}} y_{\vec{n}} = 0$
Une droite (D) perpendiculaire à une droite (D') : $\alpha x + \beta y + \gamma = 0$	Avec (D) perpendiculaire à (D') , tout vecteur directeur de (D') est normal à (D) . Par théorème : un vecteur directeur de (D') : $\alpha x + \beta y + \gamma = 0$ est $\vec{u} \begin{pmatrix} -\beta \\ \alpha \end{pmatrix}$. $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est un point de \mathcal{P} . $M \in (D) \Leftrightarrow \vec{AM} \perp \vec{u} \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{u} = 0 \Leftrightarrow x_{\vec{AM}} x_{\vec{u}} + y_{\vec{AM}} y_{\vec{u}} = 0$
la hauteur h_A , issue du sommet A d'un triangle ABC	La hauteur h_A est la droite perpendiculaire à (BC) passant par A . $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est un point de \mathcal{P} . Alors : $M \in h_A \Leftrightarrow \vec{AM} \perp \vec{BC} \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{BC} = 0 \Leftrightarrow x_{\vec{AM}} x_{\vec{BC}} + y_{\vec{AM}} y_{\vec{BC}} = 0$
la médiatrice Δ d'un segment [AB]	→ méthode 1 : La médiatrice du segment [AB] est l'ensemble des points M équidistants de A et B . $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est un point de \mathcal{P} . $M \in \Delta \Leftrightarrow AM = BM \Leftrightarrow AM^2 = BM^2$ (AM et BM positifs) $M \in \Delta \Leftrightarrow (x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = (x - x_B)^2 + (y - y_B)^2$ → méthode 2 : La médiatrice du segment [AB] est la droite perpendiculaire à [AB] passant par le milieu I de [AB] . $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est un point de \mathcal{P} . Alors : $M \in \Delta \Leftrightarrow \vec{IM} \perp \vec{AB} \Leftrightarrow \vec{IM} \cdot \vec{AB} = 0 \Leftrightarrow x_{\vec{IM}} x_{\vec{AB}} + y_{\vec{IM}} y_{\vec{AB}} = 0$

5) équations cartésiennes de cercles



un cercle de centre Ω connu et de rayon r connu	$M\left(\begin{smallmatrix} x \\ y \end{smallmatrix}\right)$ désigne un point de \mathcal{P} . Alors : page 2 / 2 $M \in C \Leftrightarrow \Omega M = r \Leftrightarrow \Omega M^2 = r^2$ (ΩM et r positifs) $M \in C \Leftrightarrow (x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 = r^2$
un cercle de centre Ω connu contenant un point A connu	Avec A point de C le rayon r de C est égal à la longueur ΩA . $M\left(\begin{smallmatrix} x \\ y \end{smallmatrix}\right)$ désigne un point de \mathcal{P} . Alors : $M \in C \Leftrightarrow \Omega M = \Omega A$ $M \in C \Leftrightarrow \Omega M^2 = \Omega A^2$ (ΩM et ΩA réels positifs) $M \in C \Leftrightarrow (x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 = (x_A - x_\Omega)^2 + (y_A - y_\Omega)^2$
un cercle de diamètre $[AB]$ connu	Le cercle C de diamètre $[AB]$ est l'ensemble des points M tels que : $\overrightarrow{AM} \perp \overrightarrow{BM}$. $M\left(\begin{smallmatrix} x \\ y \end{smallmatrix}\right)$ est un point de \mathcal{P} . Alors : $M \in C \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \perp \overrightarrow{BM} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0$ $M \in C \Leftrightarrow (x - x_A)(x - x_B) + (y - y_A)(y - y_B) = 0$

remarque : Après avoir développé les calculs on trouve pour le cercle une équation de la forme $x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$

6) méthode pour reconnaître un ensemble d'équation : $x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$

un exemple traité : Selon les valeurs de k reconnaître l'ensemble $E_k = \left\{ M\left(\begin{smallmatrix} x \\ y \end{smallmatrix}\right), x^2 + y^2 - 4x - 2y + k = 0 \right\}$

$M\left(\begin{smallmatrix} x \\ y \end{smallmatrix}\right)$ désigne un point de \mathcal{P} . Alors : $M \in E_k \Leftrightarrow x^2 + y^2 - 4x - 2y + k = 0 \Leftrightarrow (x^2 - 4x) + (y^2 - 2y) + k = 0$

En utilisant deux fois la technique de la forme canonique d'un polynôme du second degré on construit ensuite :

$$M \in E_k \Leftrightarrow (x - 2)^2 - (2)^2 + (y - 1)^2 - (1)^2 + k = 0 \Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y - 1)^2 = 5 - k$$

D'autre part : \rightarrow le premier membre de l'égalité précédente est positif car : $\forall x \in \mathbb{R}, (x - 2)^2 \geq 0, \forall y \in \mathbb{R}, (y - 1)^2 \geq 0$

\rightarrow le signe du second membre $5 - k$ de cette égalité dépend de la valeur attribuée à k .

D'où la discussion selon les valeurs de k

1^{er} cas : $k > 5$. Alors : $5 - k < 0$ et $\forall x \in \mathbb{R}, \forall y \in \mathbb{R}, (x - 2)^2 + (y - 1)^2 \neq 5 - k$.

Par conséquent : $\forall M \in \mathcal{P}, M \notin E_k$ et $E_k = \emptyset$

2^{ème} cas : $k = 5$. Alors : $5 - k = 0$ et $M \in E_k \Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y - 1)^2 = 0$ et $\forall x \in \mathbb{R}, (x - 2)^2 \geq 0, \forall y \in \mathbb{R}, (y - 1)^2 \geq 0$

Par théorème ; avec a et b positifs : $a + b = 0 \Leftrightarrow a = 0$ et $b = 0$. Donc :

$$M \in E_k \Leftrightarrow (x - 2)^2 = 0 \text{ et } (y - 1)^2 = 0 \text{ conduisant à : } M \in E_k \Leftrightarrow x = 2 \text{ et } y = 1$$

L'ensemble E_k est donc réduit à un seul point : $\Omega\left(\begin{smallmatrix} 2 \\ 1 \end{smallmatrix}\right)$. $E_k = \left\{ \Omega\left(\begin{smallmatrix} 2 \\ 1 \end{smallmatrix}\right) \right\}$

3^{ème} cas : $k < 5$. Alors : $5 - k > 0$ et on peut écrire : $5 - k = r^2$ en posant : $r = \sqrt{5 - k}$. Alors :

$$M \in E_k \Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y - 1)^2 = 5 - k \text{ et } M \in E_k \Leftrightarrow (x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 = r^2 \text{ avec : } x_\Omega = 2, y_\Omega = 1 \text{ et } r = \sqrt{5 - k}$$

Cette dernière équivalence permet d'affirmer : E_k est le cercle de centre $\Omega\left(\begin{smallmatrix} 2 \\ 1 \end{smallmatrix}\right)$ et de rayon $\sqrt{5 - k}$

figure :

k	4	3	1	-4	-11
$r = \sqrt{5 - k}$	1	$\sqrt{2}$	2	3	4

à retenir :

Selon les valeurs données pour a, b et c ,

un ensemble ayant une équation du type :

$$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0 \text{ est :}$$

\rightarrow soit l'ensemble vide

\rightarrow soit réduit à un seul point Ω avec $\Omega\left(\begin{smallmatrix} -\frac{a}{2} \\ -\frac{b}{2} \end{smallmatrix}\right)$

\rightarrow soit un cercle centré en Ω

